

Asistente de prueba para la audiometría de juego condicionado

La audiometría de juego es una técnica que se usa para evaluar la audición de niños entre los dos años y medio y los cinco años de edad. El audiólogo usa juegos para identificar el nivel más bajo que el niño puede oír de sonidos de tonos bajos, medios y agudos. Varios juegos se usan como por ejemplo hacer que el niño ponga un cubo en un balde cuando oye un sonido. Para esta técnica es provechoso contar con la ayuda de un asistente, papel que con frecuencia es desempeñado por uno de los padres.

Hay dos estrategias que se pueden seguir para enseñarle el juego al niño. La primera es ayudarle al niño a estar listo para escuchar. Esto se hace con frecuencia haciendo que el niño se ponga el juguete en la mejilla hasta que oiga un sonido. Puede ser necesario guiarlo inicialmente. La segunda estrategia es enseñarle a responder solo cuando oiga un sonido. Es necesario hacer que los niños recuerden esto y esto se hace devolviéndole el juguete para que vuelva a escuchar nuevamente. La meta es que el niño responda de su propia iniciativa sin necesidad de ser ayudado.

El asistente ayuda a que el niño se enfoque en la actividad. Esto ayuda a que el audiólogo obtenga resultados más completos. Hay dos estrategias que ayudan a mantener al niño enfocado en la prueba. La primera es reforzar de manera positiva, como por ejemplo con una sonrisa, asintiendo con la cabeza o inclusive aplaudiendo. El grado del refuerzo depende de la personalidad del niño. Esto hace que los niños se sientan más cómodos y aumenta la posibilidad de que cooperen. La segunda estrategia es cambiar el juego cuando el niño empiece a perder interés. Tenga dos o tres juegos listos para que pueda hacer el cambio rápidamente. Cuando se cambie el juego puede ser necesario condicionar al niño nuevamente para volver a enfocarlo en la actividad.

El asistente ayuda a disminuir las distracciones durante la prueba. Los juguetes usados pueden ser una distracción para el niño. Manténgalos en un lugar donde no los pueda ver y mantenga el resto fuera de su alcance. Las personas en el área donde se realiza la prueba también pueden distraer al niño. Apague su teléfono celular y traiga a otra persona adulta que pueda quedarse en el área de espera con los otros hermanos. Durante la prueba tenga cuidado con sus gestos y movimientos. Los niños observan lo que pasa a su alrededor y se les puede dar una pista sin intención cuando se presente un sonido.

La audiometría de juego es una técnica usada para evaluar la audición de niños entre los dos años y medio y los cinco años de edad. Con frecuencia uno de los padres desempeña el papel del asistente. El asistente le enseña el juego al niño, mantiene su enfoque y disminuye las distracciones durante la prueba.