

# JUEGO DE COMBINACIÓN DE JIRAFAS

¿PUEDE RECORDAR DÓNDE ESTÁ LA JIRAFA?

PIENSE EN . . .

Combinar objetos iguales o similares es una habilidad importante que su hijo debe aprender. Esto le ayuda a desarrollar una base para un reconocimiento de categorías más complejo. Esta actividad ayudará a fortalecer la capacidad de su hijo para colocar elementos en categorías por similitud, así como a fortalecer sus habilidades para memorizar. Utilice la estrategia de resalte acústico para señalar las similitudes y diferencias entre las jirafas



## ACTIVIDAD

- 1- Ponga las tarjetas de las jirafas sobre la mesa, boca arriba, para que su hijo las vea.
- 2- Explíquelo que se turnarán para buscar un par de las mismas jirafas.
- 3- Mezcle las jirafas y luego voltéelas para que las imágenes estén hacia abajo.
- 4- Deje que su hijo seleccione 2 tarjetas. Use el resalte acústico para describir las jirafas que su hijo seleccionó. "Esta jirafa tiene alas rosadas y una corona. La otra jirafa tiene un sombrero rojo y una caja de herramientas azul. ¿Son iguales o diferentes?"
- 5- Si las 2 jirafas seleccionadas no son las mismas, voltee ambas cartas para que estén hacia abajo.
- 6- Tórnense seleccionando 2 cartas a la vez. Usen la descripción en voz alta para describir las jirafas que seleccionaron. "¡He seleccionado una jirafa que tiene pintura y la otra jirafa también tiene pintura! ¡Son iguales!"
- 7- Si selecciona 2 tarjetas que tienen la misma jirafa, sáquelas del montón.

## MATERIALES NECESARIOS:

- PDF de combinación de jirafas
- Tijeras

## PREPARACIÓN:

- 1- Imprima el PDF
- 2- Corte las figuras de las jirafas

## VOCABULARIO:

- Similar
- Diferente
- Mismo
- Jirafa
- Parecer
- Combinar
- Encontrar
- Emparejar

## CONSEJOS ÚTILES:

- También puedes jugar el juego "Vete a pescar" con estas cartas. Reparta 3-4 cartas a cada jugador y ponga el resto de las cartas en un montón. Tórnense preguntándose si tienen la carta que necesitan. "¿Tienes una jirafa con alas rosas y una corona?" Si no tiene la jirafa, diga "Ve a pescar" y seleccionen otra carta del montón. Si tiene la tarjeta, ponga la pareja a su lado y la persona que termine con la mayor cantidad de parejas será el ganador.
- Lamine las tarjetas para que sean más duraderas

Special thanks to graduate students in the Listening and Spoken Language Deaf Education graduate training program at Utah State University. These pages can be reproduced for educational purposes.





